

課程表

時間	活動	地點
08:20-08:30	報到	S104
08:30-09:30	學院系簡介+團康熱身活動	S104
09:30-12:00	各組上課活動 資管：動手做大數據分析很有趣 資傳：擴增實境/虛擬實境技術體驗 資工：智慧型手機應用程式設計(1) 電子：前瞻智慧機器人暨物聯網體驗(1) 電通：誰是大力士相撲機器人研習營(1)	資管：S301 資傳：S405 資工：S513 電子：AA203 電通：S5131
12:00-13:00	午餐+休息	S104
13:00-15:30	各組上課活動 資管：FinTech--台灣金融的新革命 資傳：Unity3D 開發與體驗 資工：智慧型手機應用程式設計(2) 電子：前瞻智慧機器人暨物聯網體驗(2) 電通：誰是大力士相撲機器人研習營(2)	資管：S301 資傳：S405 資工：S513 電子：AA203 電通：S5131
15:30-16:00	頒證、賦歸	S104

課程簡介

➤ 資訊管理學系

課程名稱：動手做大數據分析很有趣	任課教師：李永山
簡介	
<ol style="list-style-type: none"> 1. 何謂大數據 2. 大數據平台介紹 3. 實際操作大數據 	

課程名稱：FinTech--台灣金融的新革命	任課教師：徐永豐
簡介	
<ol style="list-style-type: none"> 1. 何謂金融科技(FinTech) 2. R 語言之介紹 3. 財金資料處理與分析 4. RStudio 軟體實作練習 	

➤ 資訊傳播工程學系

課程名稱：擴增實境/虛擬實境技術體驗	任課教師：葉正聖
簡介	
<p>HTC 推出「Vive」讓使用者體驗「虛擬實境 (Virtual Reality, VR)」的遊戲，「寶可夢 Pokémon GO」讓使用者體驗虛擬與真實影像結合的「擴增實境 (Augmented Reality, AR)」，以及微軟公司推出的「HoloLens 眼鏡」讓使用者體驗「混合實境 (Mixed Reality, MR)」，這三種目前最流行的視覺效果到底有什麼不同？又可以分別使用什麼樣的技術來達成呢？</p> <p>本課程除了介紹這些前瞻性的設備外，還會讓學生體驗許多由本系學生研發與設計的軟體。讓學生了解虛擬與真實的影像是如何結合，也可經由實際的操作，來感受沉浸於虛擬世界的樂趣。</p>	

課程名稱：Unity3D 開發與體驗	任課教師：蕭立人
簡介	
<p>Unity3D 是一個跨平台的遊戲引擎，可以設計地形、3D 模型與動畫互動的綜合型工具，所以可以開發用於 PC、Mac、手機或平板電腦的遊戲。Unity 提供了人性化的操作介面，又有詳細的屬性編輯器，符合遊戲製作上的各項需求，所以常被用來創作遊戲或者開發遊戲原型。</p> <p>本課程將會帶領學生進入 3D 設計的世界，學習如何製作 3D 虛擬環境中的物件與場景。同時，也會介紹如何將 unity 設計的內容融入於虛擬實境的環境中。</p>	

➤ 資訊工程學系

課程名稱：智慧型手機應用程式設計	任課教師：李開暉
簡介	
<ol style="list-style-type: none"> 1. 認識物聯網開發平台 2. 有趣的物聯網應用範例介紹 3. 物聯網程式設計介面 4. 動動手完成第一個物聯網專案 	

➤ 電子工程學系

課程名稱：前瞻智慧機器人暨物聯網體驗	任課教師：陳珍源、林奎至
簡介	
<p>近年來資訊科技進步，物聯網技術廣泛受到大量重視。物聯網最重要不外乎是居家監控及安全管理，而居家監控常利用多種感測器感知居家溫度，濕度及空氣等居家資訊，安全管理常利用機器人巡航技術，了解家中各種狀況。本電子營主要帶領各位同學製作 NXT 循跡智慧機器人和利用 arduino 結合感測器感知居家狀況並透過 LCD 顯示資訊。</p>	

➤ 電腦與通訊工程學系

課程名稱：誰是大力士相撲機器人研習營	任課教師：江叔盈
簡介	
<p>本研習營讓學生使用 LEGO EV3，自行動手組裝相撲機器人，並透過撰寫程式碼，讓相撲機器人可以透過程式碼的指令達到相對應的要求。透過基本觀念介紹，讓學生了解各個元件的作用與如何操作後，接下來發揮自己的想像力組裝一台相撲機器人，以競賽的方式將課程所學發揮，比賽結果將會贈送精美小禮物！</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. EV3 基本概念與元件介紹 2. EV3 操作介面與程式撰寫方法 3. 相撲機器人成果競賽 	